NES-74-ESP-1

FOUR PLAYERS'

TENNIS

4

DE UNO A CUATRO JUGADORES

MANUAL DE INSTRUCCIONES

T

Este sello garantiza que Nintendo ha comprobado que el producto coincide con nuestro exigente nivel de fabricación, fiabilidad y potencial de entretenimiento. Para asegurar una total compatibilidad con tu consola Nintendo Entertainment System, busca siempre este sello cuando compres juegos y accesorios.

*Este video juego solo puede ser utilizado con el NES-Versión Española (modelo : NESE-001)

Gracias por elegir el cartucho FOUR PLAYERS' TENNIS★ para tu Nintendo Entertainment System™.

Lee atentamente este manual de instrucciones para disfrutar al máximo de tu nuevo juego. Después guárdalo para futuras consultas.

INDICE

Introducción al juego 3
Reglas del tenis 5
Comienzo del juego 8
Modalidad de individuales 9
Modalidad de dobles 11
Opción VS 13
Cómo jugar 15
Características especiales 20

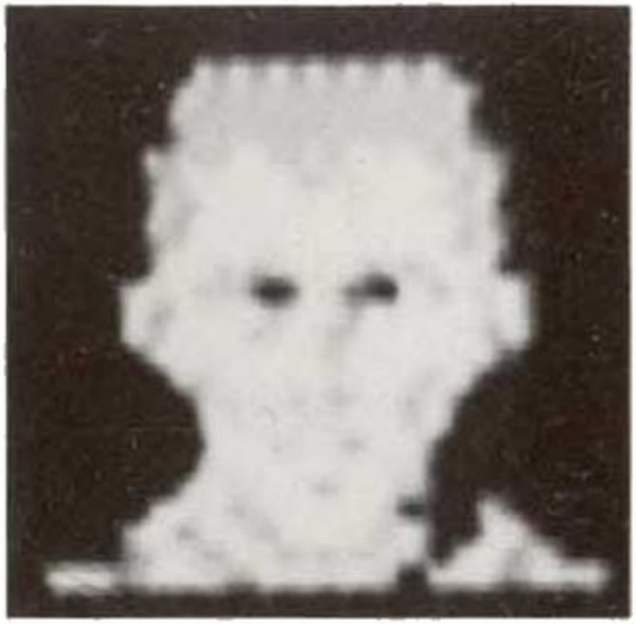
PRECAUCIONES

1) Este es un cartucho de precisión. No lo guardes bajo condiciones de temperaturas extremas, ni lo golpees, ni lo dejes caer. No lo desmontes.
2) No toques las conexiones ni las humedezcas o ensucies, ya que podría dañarse el cartucho y/o la consola.
3) No lo limpies con bencina, aguarrás, alcohol u otros disolventes similares.
4) Guarda el cartucho en su funda protectora cuando no lo estés utilizando.
5) Comprueba siempre que no haya cuerpos extraños en el cartucho antes de introducirlo en la consola.

TM and ® are trademarks of Nintendo Co., Ltd.
★© 1989, 1991 ASMIK Corporation.
Licensed from ASMIK Corporation to Nintendo Co., Ltd.

© 1992 Nintendo Co., Ltd.

Mark y Nancy son los números 1 mundiales del ranking de tenistas profesionales - ¡y esta es tu oportunidad de jugar con ellos! Ya que su modo de jugar ya está determinado no puedes aumentar sus habilidades, y no pueden efectuar un "golpe milagroso". ¡Sin embargo, para aquellos de vosotros que juguéis con "Four Players' Tennis" por primera vez, Mark y Nancy son obligados, ya que sus habilidades se han visto aumentadas gracias al entrenamiento al que se han sometido!



LAS HABILIDADES DE MARK
Con un potente golpe, resistencia y velocidad, Mark es muy bueno con los golpes largos, así como muy ágil. Sin embargo, Mark tiene dificultades con los golpes controlados y los curvos.

LAS HABILIDADES DE NANCY
Una jugadora muy bien entrenada, excelente tanto en golpes controlados como en curvos. Pero la resistencia no es su punto fuerte, y suele cansarse en la segunda mitad del partido ...

INTRODUCCION AL JUEGO

¡Juega el partido de tus sueños! Conviértete en Mark o Nancy, y siente toda la diversión de las canchas al enfrentarte a oponentes de categoría mundial en el "Grand Slam". Pero primero tendrás que jugar el Open Asmik si quieres clasificarte para uno de los cuatro torneos principales: El Open de Australia, el Open de Francia, Wimbledon y el Open U.S.A. Juega un partido de individuales contra un amigo o con la computadora; o uno de dobles con Mark o Nancy para derrotar a la computadora. ¡Podéis jugar hasta cuatro jugadores a la vez!

"Four Players' Tennis" te ofrece un dominio completo de la pelota. Efectúa un golpe cruzado o lateral; juega desde el fondo de la pista o sube a la red; lanza un servicio y conecta una volea; efectúa una dejada en la red; o gana el partido con un smash imparable. Serás tú quien establezca la velocidad del servicio y la potencia de la bola, golpeándola tal y como lo hacen los profesionales. Cuando estés listo, podrás efectuar un "golpe mágico", que consiste en un super-golpe que tienes que ver para creer.

Mientras juegues, Mark y Nancy permanecerán a tu lado aconsejándote con un simple toque de botón. Te darán trucos para derrotar a tu adversario, conduciéndote a la victoria. Puedes desarrollar tu propio jugador. Al ir mejorando, el perfil de tu jugador también mejorará. Al principio dispones de una serie de puntos para repartir entre las categorías de fuerza, velocidad, resistencia, agilidad, concentración y técnica. Cuantas más victorias consigas más puntos obtendrás, con lo que puedes llegar a convertirte en un verdadero as del tenis, de modo que lánzate a la cancha con un profesional. ¡Con "Four Players' Tennis", lo único que se interpone entre tí y el Grand Slam es ... tú!

REGLAS DEL TENIS

Puntuación

Un juego se compone de cuatro puntos: el primer punto es 15, el segundo es 30, el tercero es 40 y el cuarto es el "juego". El primer jugador que consiga los cuatro puntos ganará el juego. Si ambos jugadores empatan a 3 puntos, la puntuación se denomina "deuce". En este caso, uno de los dos tendrá que conseguir dos puntos consecutivos para ganar.

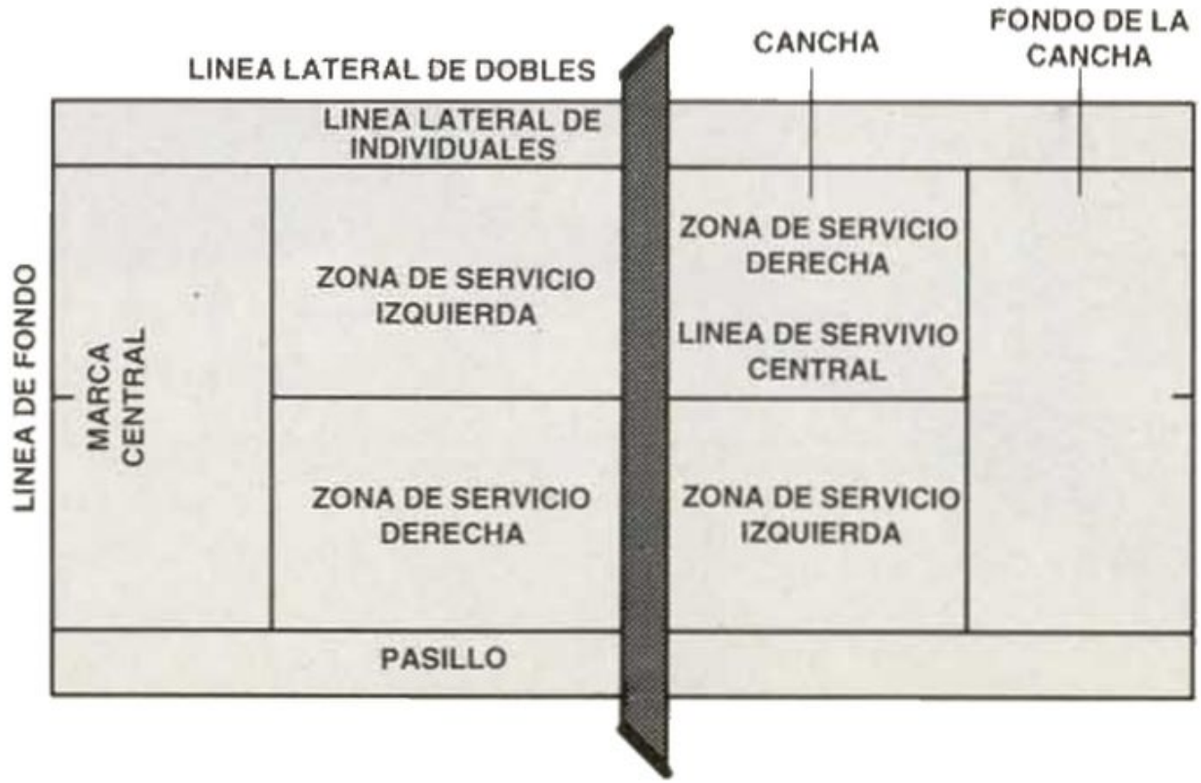
PUNTO	PUNTUACION	DENOMINACION
0	0	LOVE
1	15	QUINCE
2	30	TREINTA
3	40	CUARENTA
4		JUEGO

Un set se compone de seis juegos. El jugador que gane los seis primeros juegos con una diferencia de al menos dos juegos ganará el set. Si ambos jugadores empatan a 6 juegos cada uno (6-6), tendrán que pasar al tie-break. En este caso, el primero que consiga siete puntos con una diferencia de dos ganará el juego.

El partido se compone de 3 sets. Normalmente, un partido entre jugadores masculinos se compone de 5 sets, pero se ha reducido el número para acortar los partidos. El primero que gane dos juegos ganará el partido.

Servicio

Al sacar, el jugador que efectúa el servicio permanece alternativamente detrás de la zona izquierda y derecha, comenzando por la derecha en cada juego. La bola deberá pasar por encima de la red y botar en la zona de la cancha que se encuentra diagonalmente enfrente.



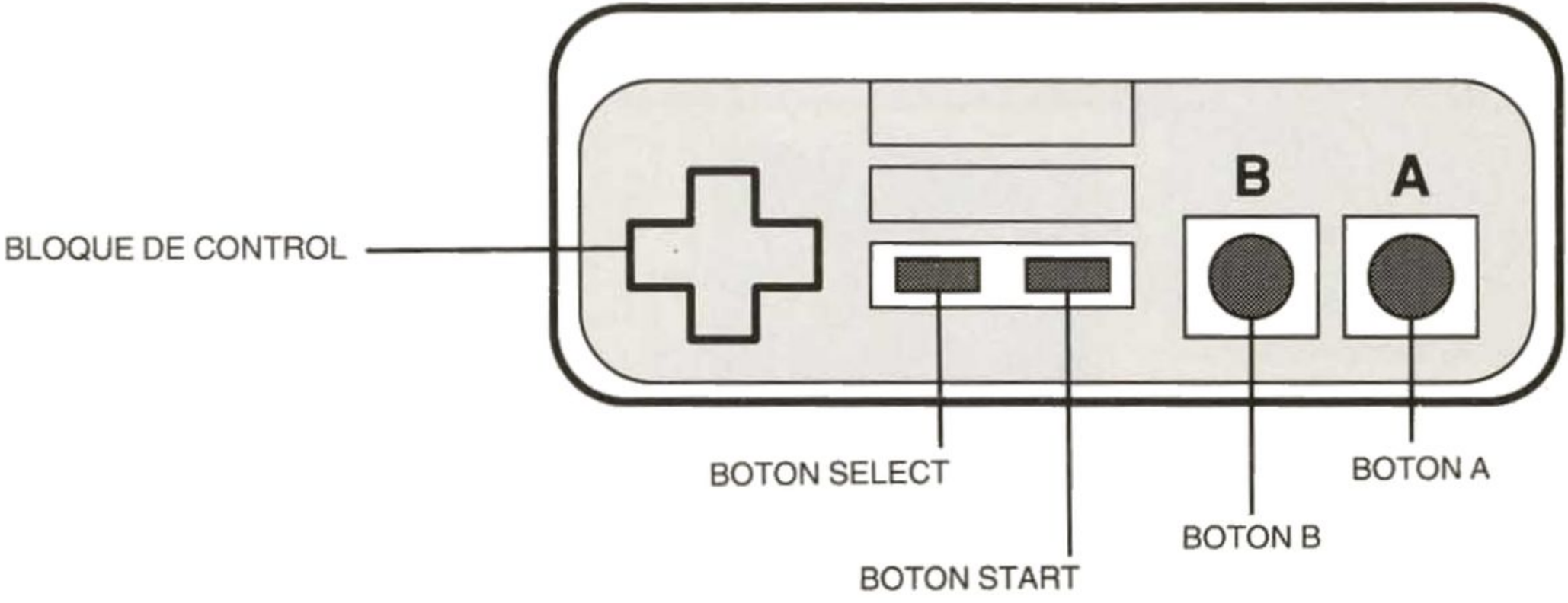
Fuera

El llamado "out" se produce cuando la bola cae fuera de las líneas que delimitan la cancha. El denominado "let" se produce cuando el servicio golpea en la red pero cae dentro de la cancha. Un let permite continuar el juego. Se denomina "falta" cuando un servicio cae fuera de la cancha. Si cometes dos faltas, perderás un punto.

COMIENZO DEL JUEGO

Primero selecciona la opción de juego deseada. Pulsa Start en la pantalla de presentación, y utiliza el bloque de control y el botón Start para seleccionar.

Individuales (Nuevo)
Individuales (Continuar)
Dobles (1P)
Dobles (2P)
Dobles (3P)
Dobles (4P)
Opción VS



Modalidad de Individuales (Nuevo o Continuar)

Primero selecciona el jugador que prefieras.

Utiliza el bloque de control y el botón A para seleccionar. Pulsa A para continuar.

MARK
NANCY
GIRL
BOY

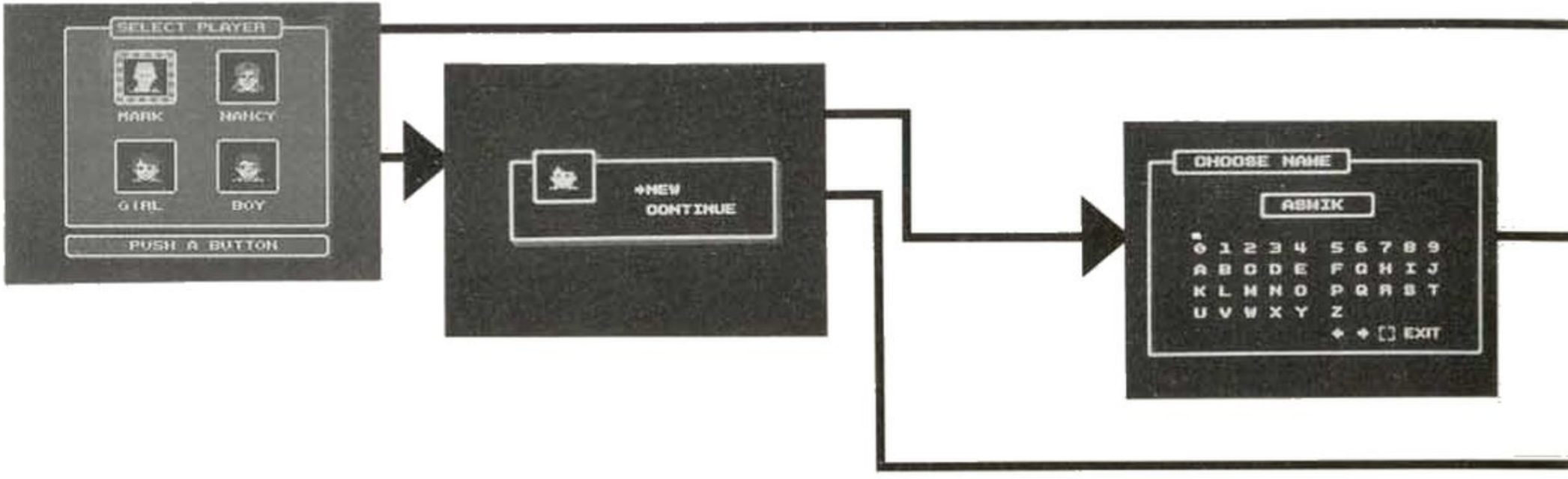
Si escoges Boy (chico) o Girl (chica), escoge entre New o Continue. Si escoges New, dále un nombre.

Utiliza el bloque de control y el botón A para seleccionar las letras. Pulsa el botón B para borrar. Pulsa A para continuar.

Tras dar un nombre a tu jugador, distribuye los puntos de que dispones.

Para más detalles, ver página 20.

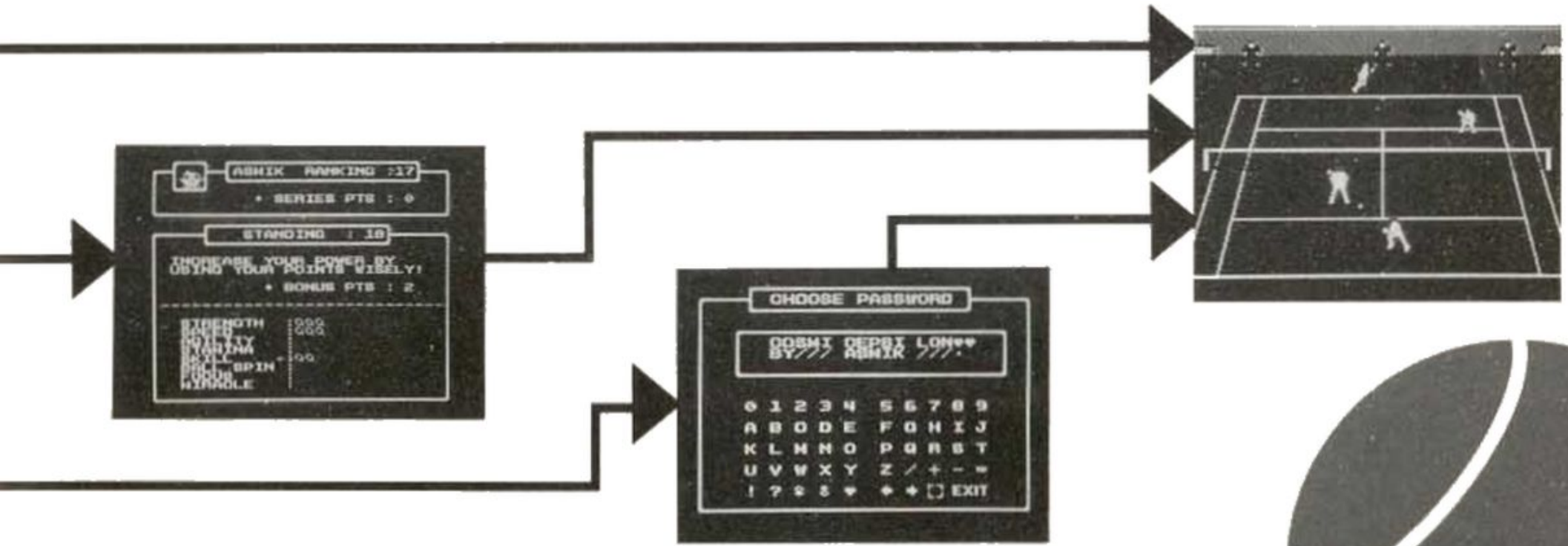
Utiliza el bloque de control y el botón A para seleccionar. Utiliza el botón B para borrar.



Selecciona Continue si quieres utilizar un jugador ya creado anteriormente.

Para más detalles, ver página 20. Copia el nombre completo que aparece en el menú de clave, al que puedes acceder durante el partido de individuales. Utiliza el bloque de control y el botón A para seleccionar. Utiliza el botón B para cambiar. Pulsa A para continuar.

Antes de que comience el juego, la pantalla mostrará el lugar del partido, las estadísticas de tu adversario, la puntuación y la cancha de juego.



Modalidad de dobles (1-4 jugadores)

Selecciona el jugador que prefieras.

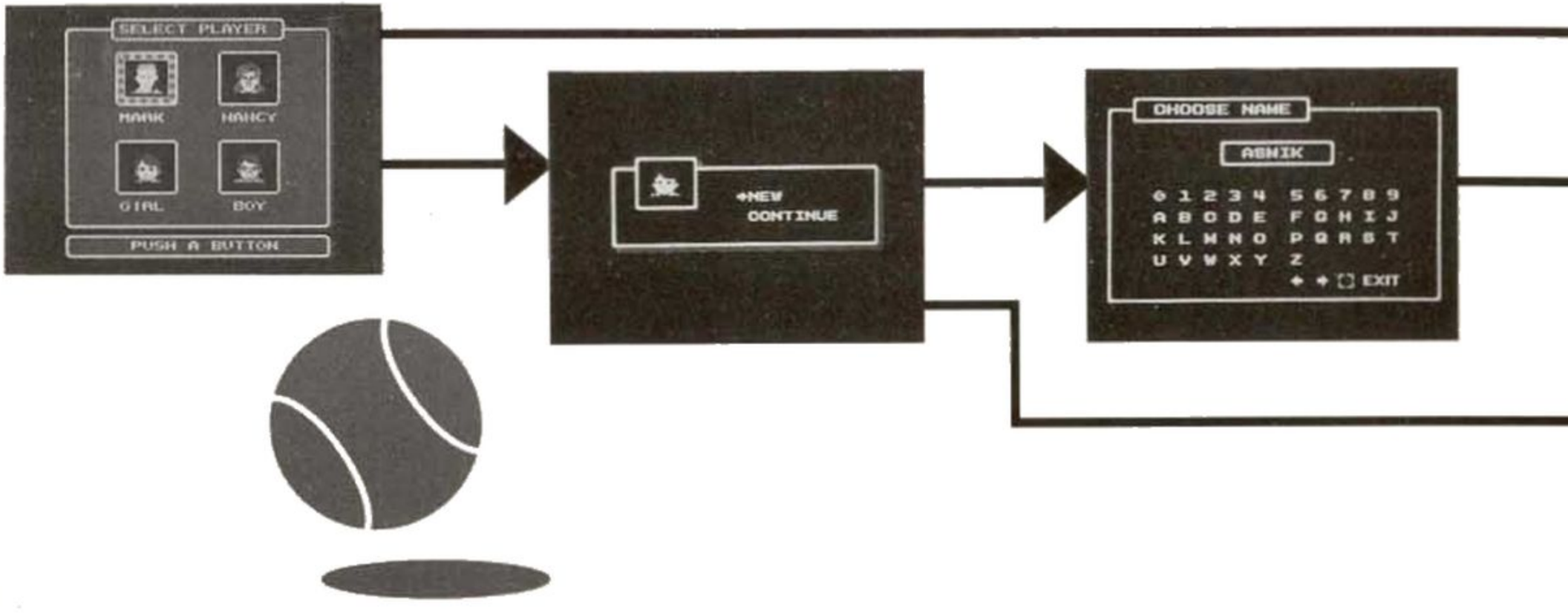
Para más detalles, ver Modalidad de Individuales. Para la opción de dobles 1P, la computadora jugará contigo.

Si escoges Boy o Girl, elige entre New o Continue. Si eliges New, elige un nombre para Boy o Girl.

Para más detalles, ver Modalidad de Individuales.

Tras dar un nombre a tu jugador, distribuye los puntos de que dispones.

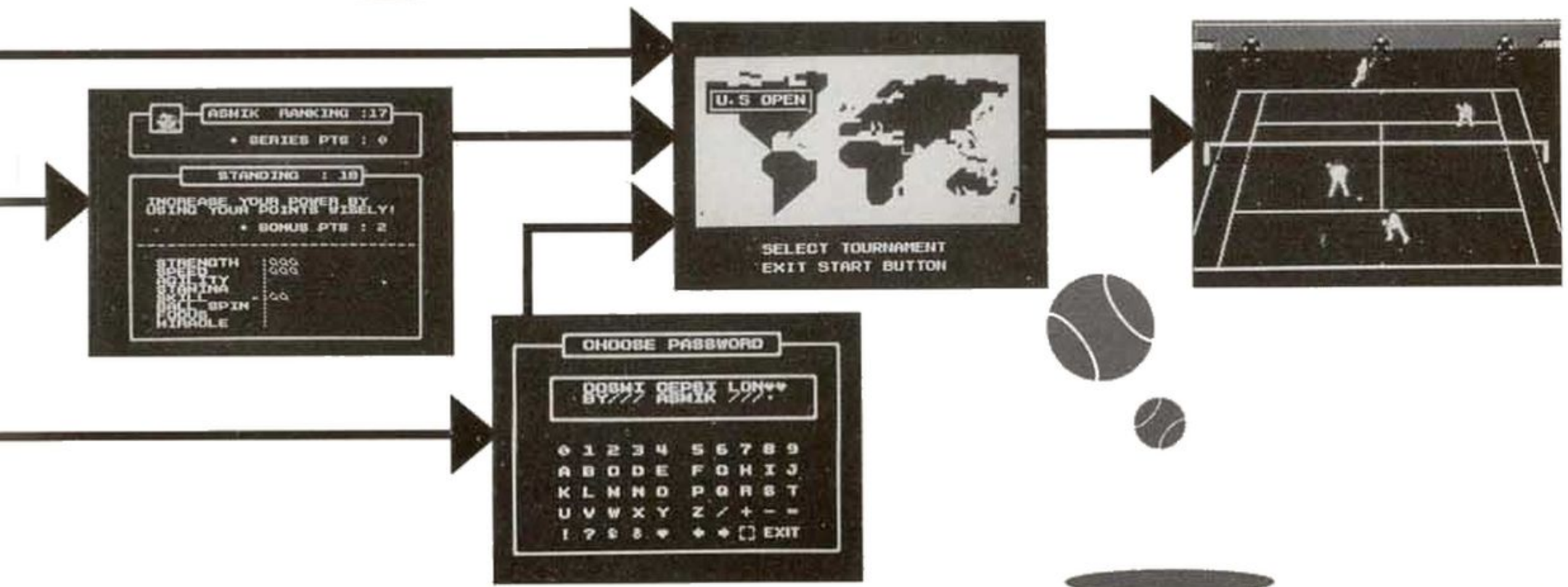
Para más detalles, ver Modalidad de Individuales y página 20.



Si eliges Continue, introduce la clave.
Para más detalles, ver Modalidad de Individuales.

Selecciona el escenario del torneo.
Utiliza los botones Select y Start para elegir entre el Open de Australia, el Open de Francia, Wimbledon o el Open U.S.A.

Antes de que comience el juego, la pantalla mostrará el lugar del partido, las estadísticas de tu adversario, la puntuación y la cancha de juego.



Opción Versus (Sólo individuales)

Selecciona el jugador que prefieras.

Para más detalles, ver Modalidad de Individuales.

Si escoges Boy o Girl, elige entre New o Continue.

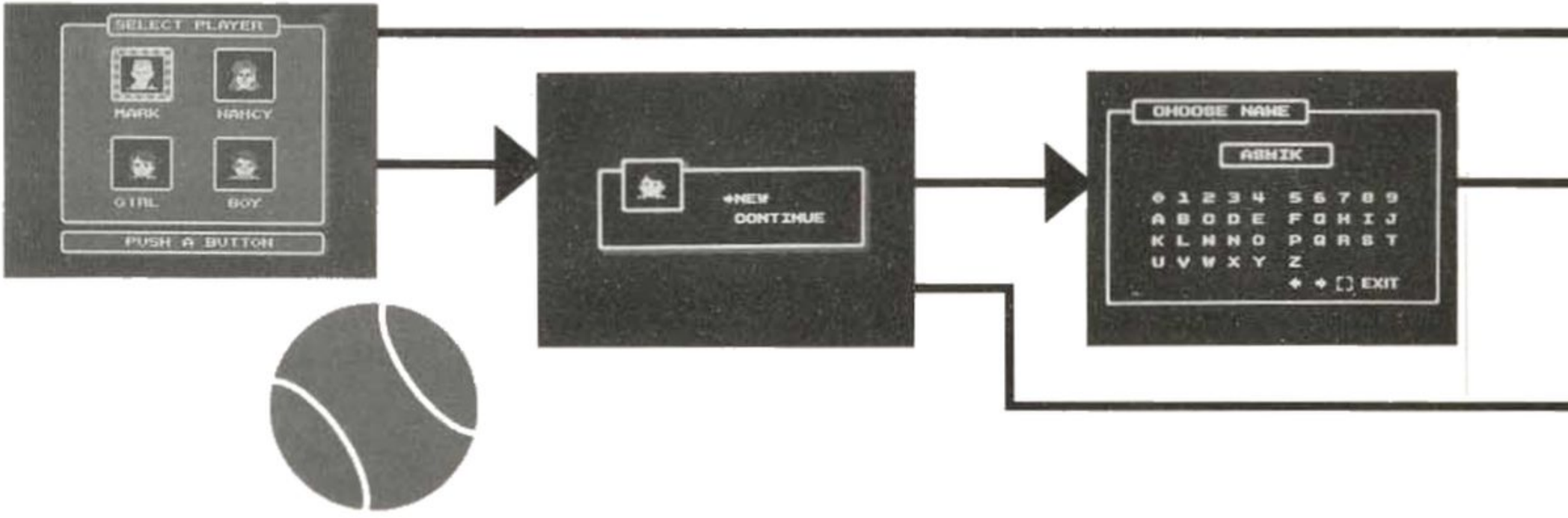
Si eliges New, elige un nombre para Boy o Girl. Para más detalles, ver Modalidad de Individuales.

Tras dar un nombre a tu jugador, distribuye los puntos de que dispones.

Para más detalles, ver Modalidad de Individuales, página 9.

Si eliges Continue, introduce la clave.

Para más detalles, ver Modalidad de Individuales.

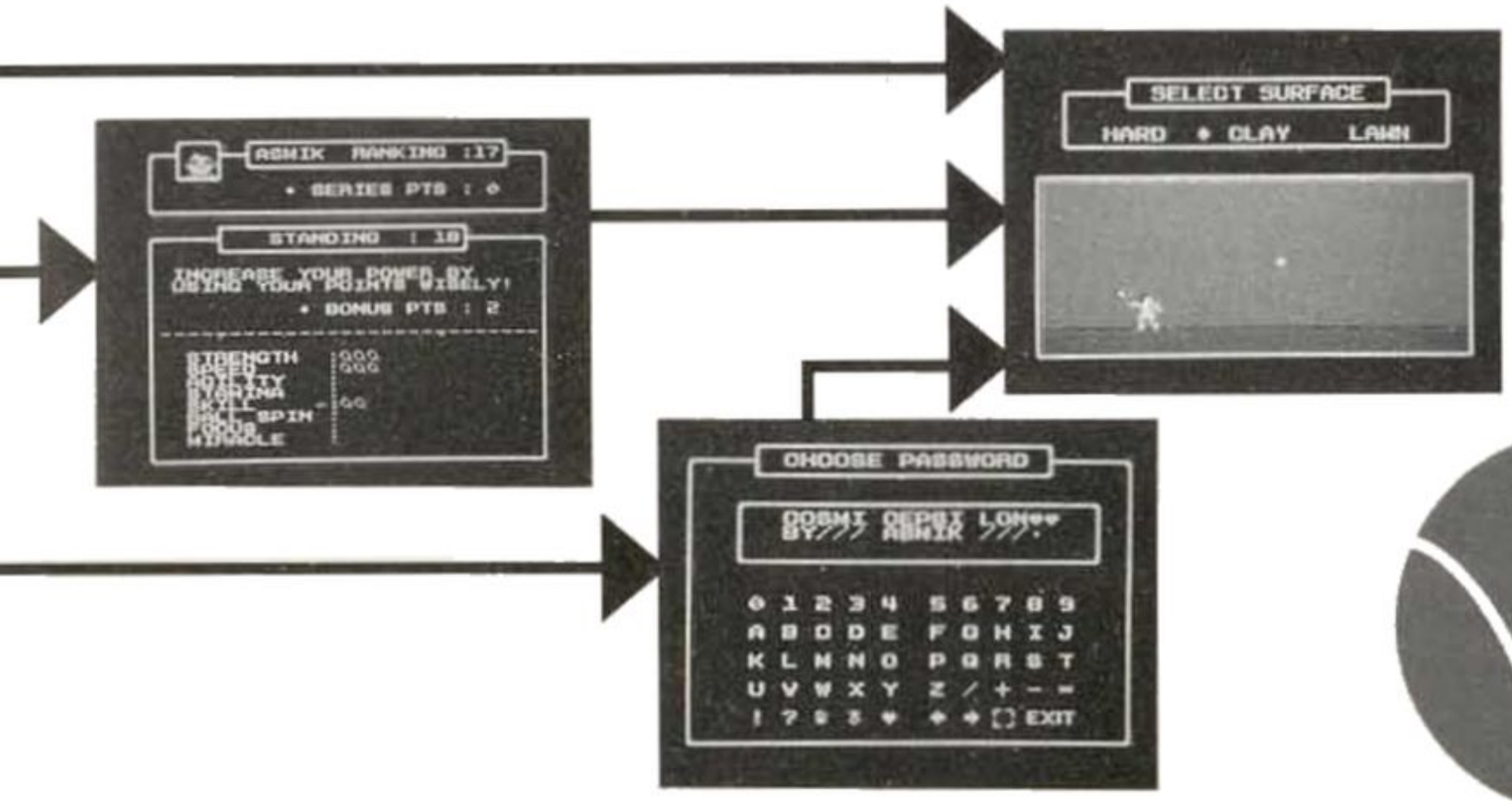


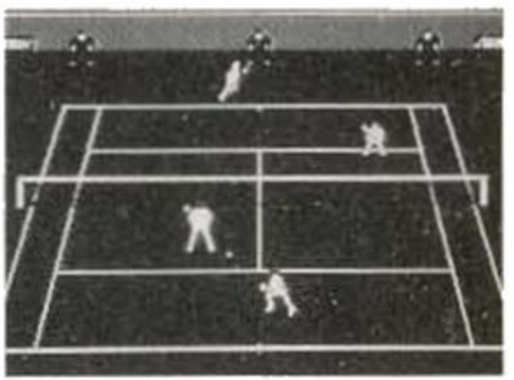
Selecciona superficie.
Utiliza el botón Select para elegir entre ellas. Pulsa Start para continuar.

Hard - La superficie dura mantiene la velocidad de la bola, lo que supone una ventaja a la hora de jugar en la red.

Clay - La superficie de tierra batida reduce la velocidad de la bola, lo que supone una desventaja a la hora de jugar en la red.
Lawn - La superficie de hierba mantiene la velocidad de la bola, lo que supone una ventaja a la hora de jugar en la red.

Antes de que comience el juego, la pantalla mostrará la siguiente información:
el lugar del partido, las estadísticas de tu adversario, la puntuación y la cancha de juego.





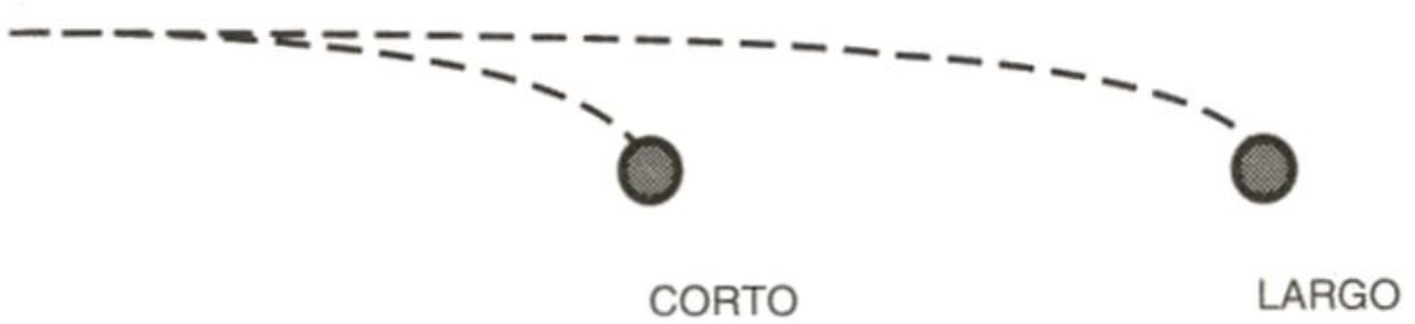
COMO JUGAR

Uso del control

BLOQUE DE CONTROL	BOTON A	BOTON B	A + B
Mueve al jugador	Saque, Servicio rápido	Saque, Servicio lento	Salto, Máxima velocidad
	Golpe volea, Smash	Revés	

Cómo controlar la velocidad de su servicio.
Pulsa los botones A o B para lanzar la bola al aire, y entonces pulsa A para efectuar un servicio rápido o B para un servicio lento.

Cómo controlar la fuerza de los golpes
La cantidad de tiempo que mantengas pulsado el botón A determinará la fuerza del golpe. Cuanto más tiempo lo mantengas, más lejos irá la bola, y viceversa.



Cómo controlar la dirección de los golpes
En golpes directos, si golpeas la bola delante del cuerpo ésta irá hacia la izquierda. Si la golpeas detrás del cuerpo irá hacia la derecha, pero si la golpeas demasiado tarde irá a la red. Además, si golpeas la bola cerca del cuerpo irá hacia la izquierda, y si la golpeas lejos del cuerpo irá hacia la derecha. La situación se invierte si se trata de un revés.

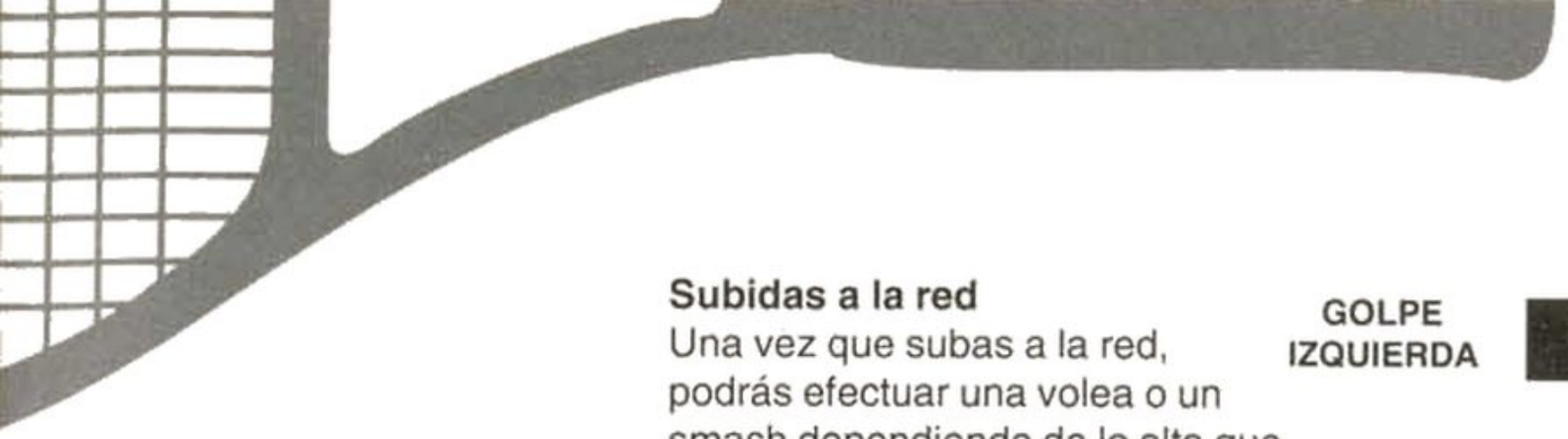
COMO JUGAR

Uso del control

BLOQUE DE CONTROL	BOTON A	BOTON B	A + B
Golpe arriba	Servicio rápido	Servicio lento	Golpe fuerte
Dejada	Golpe volea, Smash	Volea	Devolución Volea Golpe
Golpe lateral			

Voleas

Pulsa B. Puedes controlar la fuerza, dirección y curva de las voleas al igual que en los golpes normales.



Subidas a la red
Una vez que subas a la red, podrás efectuar una volea o un smash dependiendo de lo alta que vaya la bola. Asegúrate de no mantener pulsado el botón A demasiado tiempo o la bola llegará hasta la línea de fondo.

Giros de la bola
Al efectuar un golpe, podrás utilizar el bloque de control para dar cualquier tipo de efecto a tu servicio o golpe. Pulsa el bloque de control después de pulsar los botones A o B.

De qué modo el giro de la bola afecta a tu golpe
Si pulsas el brazo superior la bola pasará más alto por encima de la red, botando muy alto en la superficie contraria.
Si pulsas el brazo inferior la bola perderá velocidad y efectuará un bote muy bajo. Si pulsas los brazos izquierdo o derecho la bola se dirigirá hacia la dirección pulsada.

COMO JUGAR

Golpes mágicos

Una vez que consigas la cantidad de puntos necesaria, podrás efectuar estos golpes. Podrás ejecutarlos al lanzar un servicio o al devolver un golpe. Pulsa los botones A y B junto con el bloque de control.

Devolución - devuelve la bola sin tan siquiera tocarla.

Volea - la bola desaparece en el aire, volviendo por sorpresa para confundir a tu adversario.

Espiral - este golpe atraviesa el aire.

División - la bola se divide en varias.

Velocidad - una devolución tan rápida que tu adversario ni siquiera la verá.

CARACTERISTICAS ESPECIALES

Construye tu propio personaje (sólo en la Modalidad de Individuales)
Este juego te permite diseñar tu propio personaje. Escogiendo entre Boy o Girl puedes diseñar un jugador a tu medida. Inicialmente cuentas con 20 puntos para distribuirlos entre 8 categorías. Cada vez que ganes un partido conseguirás de 4 a 12 puntos de bonificación, que podrás emplear en mejorar algunas técnicas de tu jugador.

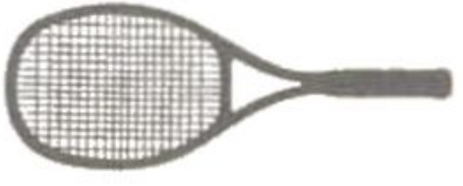
8 Categorías

- **Fuerza** - aumenta la velocidad de los golpes
- **Velocidad** - aumenta la velocidad del jugador
- **Agilidad** - representa aceleración y velocidad
- **Resistencia** - la fuerza física que puedes emplear para las tres categorías anteriores
- **Habilidad** - aumenta el ángulo de golpe
- **Efecto** - aumenta el efecto que se le da a la bola
- **Concentración** - energía mental que puedes emplear en las dos categorías anteriores
- **Milagro** - necesaria para efectuar los golpes anteriores

Clave
El perfil de tu jugador se mantiene gracias a una clave. Durante el transcurso del partido, puedes referirte a tu clave pulsando Select y escogiendo Password con el bloque de control, pulsando seguidamente A. Tendrás que copiar todas las letras e introducirlas en la opción Continue.

Consejos
Mark o Nancy estarán constantemente a tu lado dándote consejos. Pulsa Select durante el juego, selecciona Advice con el bloque de control, y pulsa el botón A.

Comprueba tu posición en el ranking de la ASTP y el diseño de tu personaje a la vez
Pulsa Select durante el juego, elige Ranking o Status con el bloque de control, y pulsa el botón A.



MEMORIA

MEMORIA

MEMORIA

⚠ ADVERTENCIA ⚠

NO USAR CON UNA TELEVISION DE PROYECCION FRONTAL O TRASERA

No uses una televisión de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System («NES») y tus juegos NES. La pantalla de tu televisión con proyección puede quedar dañada permanentemente si juegas en ella videojuegos con escenas fijas. Puede ocurrir un daño similar si colocas un videojuego en pausa. Si usas una televisión con proyección con juegos NES, Nintendo no será responsable de los daños. Esta situación no viene causada por un defecto en el/los juego/s NES; otras imágenes fijas o repetitivas pueden causar un daño similar a una televisión con proyección. Consulta a un comerciante de TV para una mayor información.

K Y 201 29

Nintendo®

SPACO, S.A.
POLIGONO INDUSTRIAL DE TRES CANTOS
C/LA INDUSTRIA NO 8
28760 TRES CANTOS
MADRID-ESPANA

MADE IN JAPAN